رقم الوثيقة	رقم الإصدار	تاريخ الإصدار	الصفحة
QF01/CS416A	1.0	2021-5-31	3/1

الوصف التفصيلي للمادة الدراسية – إجراءات لجنة الخطة الدراسية والمصادر التعليمية

رقم الخطة الدراسية	**2022/2021**	**التخصص**	**علوم الحاسوب**			
رقم المادة الدراسية	1001432	**اسم المادة الدراسية**	**هندسة البرمجيات**			
عدد الساعات المعتمدة	**3**	**المتطلب السابق للمادة**	تحليل وتصميم النظم			
نوع المادة الدراسية	☐ **متطلب جامعة اجباري**	☐ متطلب جامعة اختياري	☐ متطلب كلية اجباري	☐ متطلب عائلة علوم انسانية	☐ متطلب تخصص اجباري	☐ متطلب تخصص اختياري
نمط تدريس المادة	☐ تعلم الكتروني كامل		☐ **تعلم مدمج**		☐ تعلم وجاهي	
النموذج التدريسي	☐ (2 متزامن: 1 غير متزامن)		☐ **(2 وجاهي: 1 غير متزامن)**		☐ 3 وجاهي	
رابط المساق على المنصة		**رابط منصة الاختبارات**				

معلومات عضو هيئة التدريس والشعب الدراسية *(تعبأ في كل فصل دراسي من قبل مدرس المادة)*

الاسم	**الرتبة الأكاديمية**	**رقم المكتب**	**رقم الهاتف**	**البريد الالكتروني**
الساعات المكتبية (اليوم/الساعة)				

رقم الشعبة	**وقتها**	**مكانها**	**عدد الطلبة**	**نمط تدريسها**	**النموذج المعتمد**
				وجاهي	3

الوصف المختصر للمادة الدراسية

This course provides students with a broad perspective of Software Engineering discipline and emphasizes the differences between software engineering discipline and other engineering disciplines. It highlights the theories, methods, and tools used in professional software developments. The covered topics include the software process, agile methods, requirement engineering, system modeling, architectural design, design and implementation, software testing, and software evolution.

مصادر التعلم

معلومات الكتاب المقرر (العنوان، المؤلف، تاريخ الإصدار، دار النشر)	Software Engineering, Ian Sommerville, PEARSON, 2010 (6th Edition).
مصادر التعلم المساندة (كتب، قواعد بيانات، دوريات، برمجيات، تطبيقات، أخرى)	**Main Reference:** Software Engineering: A Practitioner's Approach By Roger S. Pressman and Bruce Maxim **Other References:** • https://www.SoftwareEngineering-9.com
المواقع الالكترونية الداعمة	LMSمنصة المحاضرات(julms.com)
البيئة المادية للتدريس	قاعة دراسية ☐ مختبر/ مشغل ✓ **منصة تعليمية افتراضية** ☐ أخرى

مخرجات تعلم المادة الدراسية *(K= Knowledge, S= Skills, C= Competences)*

الرقم	مخرجات تعلم المادة	رمز مخرج تعلم البرنامج المرتبط
	المعرفة	
K5	Use software engineering principles such as separation of concerns, abstraction, and incremental development to develop reliable software.	CK1
K5	Understand the basic concepts related to requirement, design, coding, testing and maintenance phases of a software development process.	CK1
K5	Differentiate between software development processes and methods.	CK1
K5	Create major activities and key deliverables in a software development life cycle, such as use case, class, and sequence diagrams	CK1
	المهارات	
S15	Explain the importance of product and process quality in the software development	CS1
S15	Explain the phases and activities of software development lifecycle.	CS2
S15	Describe the deliverables of each phase of the software lifecycle and various software engineer roles.	CS3
	الكفايات	
C8	Demonstrate skillset to produce good quality software.	CC1

آليات التقييم المباشر لنتاجات التعلم

نوع التقييم/ نمط التعلم	التعلم الالكتروني	التعلم المدمج	التعلم الوجاهي
امتحان أول			**%30**
امتحان ثاني/ منتصف الفصل المشاركة			**%30**
الامتحان النهائي			**%40**

- *اللقاءات التفاعلية غير التزامنية هي الأنشطة والمهام والمشاريع والواجبات والأبحاث والعمل ضمن مجموعات طلابية...الخ*

جدول اللقاءات المتزامنة / الوجاهية وموضوعاتها

الأسبوع	الموضوع	أسلوب التعلم*	المرجع**
1	Introduction	Online Lecture and Assignment	Ch 01
2,3	Software Process	Online Lecture and Assignment	Ch 02
4,5	Agile Software Development	Online Lecture and Assignment	Ch 03
6,7	Requirements Engineering	Online Lecture and Assignment	Ch 04
8	Midterm Exam		
9,10	System Modeling	Online Lecture and Assignment	Ch 05
11,12	Architectural Design	Online Lecture and	Ch 06

	Assignment		
Ch 07	Online Lecture and Assignment	Design and Implementation	13,14
Ch 08	Online Lecture and Assignment	Software Testing	15
		Final Exam	16

** اساليب التعلم: محاضرة، تعلم معكوس، تعلم من خلال المشاريع، تعلم من خلال حل المشكلات، تعلم تشاركي ... الخ.*

*** المرجع: صفحات في كتاب، قاعدة بيانات، محاضرة مسجلة، محتوى على منصة التعلم الالكتروني، فيديو، موقع...الخ*