



رقم الوثيقة	رقم الإصدار	تاريخ الإصدار	الصفحة
<b>QF01/CS416A</b>	1.0	2021-6-19	3/1
<b>الوصف التفصيلي للمادة الدراسية – إجراءات لجنة الخطة الدراسية والمصادر التعليمية</b>			

رقم الخطة الدراسية	2023/2022	التخصص	علم الحاسوب	الصفحة
رقم المادة الدراسية	1001132	اسم المادة الدراسية	مقدمة في برمجة الانترنت	مقدمة في برمجة الانترنت
عدد الساعات المعتمدة	3	المطلب السابق للمادة	أساسيات البرمجة	
نوع المادة الدراسية		متطلب	متطلب عائلة علوم انسانية	متطلب اختياري
نطاق تدريس المادة		متطلب	كلية اجياري	متطلب اختياري
النموذج التدريسي		متطلب	جامعة اختياري اجياري	تعلم وجاهي
رابط المنسق على المنصة		متطلب	(1 وجاهي: 1 غير متزامن)	(2 متزامن: 1 غير متزامن)
		متطلب	رابط منصة الاختبارات	

**معلومات عضو هيئة التدريس والشعب الدراسية** (تعنى كل فصل دراسي من قبل مدرس المادة)

الاسم	الرتبة الأكademie	رقم المكتب	رقم الهاتف	البريد الإلكتروني
	ح		ن	
رقم الشعبة	وقتها	مكانها	عدد الطلبة	نطاق تدريسها
				وجاهي

#### **الوصف المختصر للمادة الدراسية**

This course presents the fundamental technologies behind the Web, as well as techniques for designing, developing, and evaluating Web-based applications. Topics covered includes XHTML Web pages fundamentals including text, forms and frames design, Cascade style sheets, JavaScript programming basics as well as dynamic Web pages and event-driven models, Java programming including applets and graphical user-interfaces.

#### **مصادر التعلم**

<b>Internet &amp; World Wide Web: How To Program', Fifth Ed, Authors: H. M. Deitel, P. J. Deitel, and A. B. Goldberg , Publisher: Pearson Education (2011)</b>	<b>معلومات الكتاب المقرر</b> (العنوان، المؤلف، تاريخ الإصدار، دار النشر)
Elizabeth Castro, Bruce Hyslop , "HTML5 & CSS3 Visual QuickStart Guide",7th Edition Peachpit Press, Elizabeth Castro, Bruce Hyslop, Senth Edition,2013.	<b>مصادر التعلم المساعدة</b> (كتب، قواعد بيانات، دوريات، برمجيات، تطبيقات، أخرى)
<b>Online Resources: : <a href="https://www.w3schools.com">https://www.w3schools.com</a></b>	<b>الموقع الالكترونية الداعمة</b>
<input type="checkbox"/> أخرى <input checked="" type="checkbox"/> منصة تعليمية افتراضية <input type="checkbox"/> مختبر / مشغل <input checked="" type="checkbox"/> قاعة دراسية	<b>البيئة المادية للتدريس</b>

## مخرجات تعلم المادة الدراسية

(K= Knowledge, S= Skills, C= Competences)

رمز مخرج تعلم البرنامج المرتبط	مخرجات تعلم المادة	الرقم
<b>المعرفة</b>		
CK2	Understanding the evolution of the Internet and the World Wide Web.	K2
CK2	Understanding important components of HTML5 documents.	K2
CK2	Understanding a website's appearance with style sheets.	K2
CK2	Understanding and applying JavaScript programs.	K2
<b>المهارات</b>		
CS1	Knowledge of the structure and model of the Web Pages.	S4
CS2	Knowledge the interactive Front-End Web Development	S4
CS3	Develop Web and Design using HTML and CSS.	S4
CS4	Develop Web and Design using JavaScript.	S5
<b>الكفايات</b>		
CC1	The ability to using the important components of HTML documents.	C3
CC1	The student can be Applying a style sheet to give all the pages of a website the same look and feel	C3
CC2	The student will gain an understanding of JavaScript statements.	C3

## آليات التقييم المباشر لنتائج التعلم

نوع التقييم / نمط التعلم	التعلم الإلكتروني	التعلم المدمج	التعلم الوجاهي
امتحان نصفي / منتصف الفصل	%25	%20	%30
المشاركة	%5	%10	%5
اللقاءات التفاعلية غير المتزامنة	%20	%30	%25
الامتحان النهائي	%50	%40	%40

- اللقاءات التفاعلية غير المتزامنة هي الأنشطة والمهام والمشاريع والواجبات والأبحاث والعمل ضمن مجموعات طلابية...الخ

## جدول اللقاءات المتزامنة / الوجاهية ومواضيعها

الأسبوع	الموضوع	أسلوب التعلم *	المرجع **
1	Internet history and Overview	محاضرة	
2	HTML Basics	محاضرة	
3	HTML Basics	محاضرة	
4	HTML Programming Fundamentals1	تعلم معكوس	
5	HTML Programming	محاضرة	

		<b>Fundamentals2</b>	
	محاضرة	<b>Cascade Style Sheets1</b>	6
	محاضرة	<b>Cascade Style Sheets2</b>	7
	امتحان نصفي	<b>Midterm Exam</b>	8
	محاضرة	<b>JavaScript: Introduction to Programming1</b>	9
	محاضرة	<b>JavaScript: Introduction to Programming2</b>	10
	محاضرة	<b>JavaScript: Programming fundamentals1</b>	11
	تعلم تشاركي	<b>JavaScript: Programming fundamentals 2</b>	12
	من خلال حل المشكلات	<b>JavaScript: Functions1</b>	13
	محاضرة	<b>JavaScript: Functions1</b>	14
	محاضرة	<b>JavaScript: Arrays</b>	15
	أمتحان نهائي	<b>Final Exam</b>	16

\* اساليب التعلم: محاضرة، تعلم معكوس، تعلم من خلال المشاريع، تعلم من خلال حل المشكلات، تعلم تشاركي ... الخ.

\*\* المرجع: صفحات في كتاب، قاعدة بيانات، محاضرة مسجلة، محتوى على منصة التعلم الالكتروني، فيديو، موقع...الخ

#### جدول اللقاءات التفاعلية غير المترادفة (في حال التعلم الالكتروني والتعلم المدمج)

طريقة التسليم	المراجع	المهمة	الأسبوع
Online	Textbook		1
Online	Textbook		2